

Interaktyvių garsinių kilimėlių vartotojo vadovas

(EL47856, EL46831, EL46832, EL46833, EL46834)



Interaktyvūs kilimėliai sukurti siekiant skatinti kūdikių ir vaikų ankstyvą jutiminį tyrinėjimą, vaizduotės žaidimus ir pasakojimų kūrimą apie mažą pasaulį. Kilimėliai yra keturių skirtingų temų – „Miškas“, „Safaris“, „Poliaras“ ir „Paplūdimys ir jūra“.

Kiekviename kilimėlyje yra įmontuotas įkraunamas garso modulis su šešiais interaktyviais garso taškais, paslėptais skirtinguose akmenyse aplink kilimėlį. Vaikai gali įjungti iš anksto įrašytus aplinkos garsus arba kurti ir atkurti savo įrašus, taip praturtindami žaidimą vaizdais ir garsais, kurie padeda jiems pasinerti į žaidimą.

Kilimėliai buvo **išbandyti su kūdikiais nuo gimimo**.

Šiame lengvai naudojamame vadove pateikiama visa informacija, reikalinga norint pradėti naudoti garsinius kilimėlius. Šiame vadove aptariama:

- Komplektacijos sudėtis;
- Garso modulio ir kilimėlio įkrovimas;
- Garso bloko įjungimas;
- Įvairūs garso režimai;
- Kaip paleisti iš anksto įrašytus garsus;
- Kaip įrašyti savo garsus;
- Kaip atkurti įrašytus garsus žaidimo metu;
- Garsumo reguliavimas;
- Interaktyvių garsinių kilimėlių naudojimas;
- Valymas ir priežiūra.

Komplektacijos sudėtis

- 1 vnt. interaktyvus garsinis kilimėlis su įmontuotu garso įrenginiu („Miškas“, „Poliaras“, „Safari“ arba „Paplūdimys ir jūra“)
- 1 vnt. USB-C į USB-A įkrovimo kabelis.
- 1 vnt. trumpas vaizdinis vadovas

Garso modulio ir kilimėlio įkrovimas

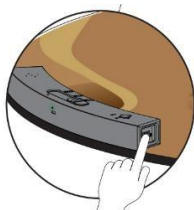
- Norėdami įkrauti garso modulį ir kilimėlius, prijunkite USB-C laidą prie įkrovimo lizdo, esančio garso modulio viršuje.
- Raudona lemputė virš įkrovimo lizdo rodo, kad įrenginys įkraunamas.
- Kai įkrovimas bus baigtas, lemputė taps žalia.
- Pilnas įkrovimas trunka maždaug **2,5 valandos**, o **įkrautas įrenginys** veikia apie **6 valandas**.



Pastaba: kilimėlius galima naudoti ir neįjungus garso įrenginio.

Garso įrenginio įjungimas ant kilimėlio

- Norėdami įjungti garsą, pastumkite maitinimo mygtuką, esantį pilkos spalvos valdymo skydelio šone, į „ON“ (vertikali linija) padėtį.
- Dabar kilimėlis reaguos į bet kurį režimą, pasirinktą režimų perjungiklyje. Daugiau apie skirtingus režimus skaitykite žemiau.

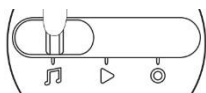


Įvairūs garso režimai

Garso bloke yra trijų padėčių slankusis jungiklis, kurį galima perjungti pagal norimą režimą.

Kaip paleisti iš anksto įrašytus garsus

Pasirinkite režimą, leidžiantį klausytis iš anksto įrašytų garsų, perjungdami garso bloko trijų padėčių jungiklį į natų simbolį.



Kiekviename kilimėlyje yra šeši iš anksto įrašyti aplinkos garsai, kurie papildo ant kilimėlio pavaizduotą vaizdą. Juos galima įjungti paspaudus aplink išsibarsčiusias interaktyvias uoleles. Kiekviename kilimėlyje esančius garsus rasite kitame puslapyje.

„Polar“ kilimėlio garsai

- Ledo trūkimo garsas;
- Bangų šniokštimas;
- Vėjo kauksmas;
- Vanduo, tekantis per ledą;
- Greitai tekantis vanduo;
- Susiduriantys ledkalniai.

Miško kilimėlio garsai

- Vėjo šnarėjimas medžiuose;
- Čiurlenantis upelis;
- Tekanti upė;
- Čiurškantis purvas;
- Vėjas;
- Vandens purslai.

Safario kilimėlio garsai

- Karštis;
- Tekanti upė;
- Vėjas;
- Riedančios uolos;
- Smėlio audra;
- Banguojantis vanduo.

Paplūdimio ir jūros foniniai garsai

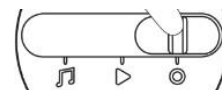
- Jūrų žuvėdros;
- Švelniai pliaukšintys bangų garsai;
- Vėjas virš smėlio kopų;
- Jūros garsai;
- Atplūstantis potvynis;
- Vėjas ir lietus

Kiekvieną garsą ant kilimėlių galima įjungti paspaudus atitinkamą akmenį. Akmenų vietas galima rasti atsisėmus „Idėjos ir įkvėpimas“ turinį.



Kaip įrašyti savo garsus

Pasirinkite režimą, leidžiantį įrašyti savo garsus ant interaktyvių akmenų, perjungdami trijų padėčių jungiklį į apskritimo simbolį. Tada sekite toliau pateiktas instrukcijas.

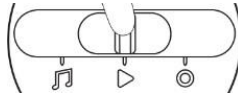


1. Pastumkite jungiklį į apskritimo simbolį;
2. Paspauskite interaktyvų akmenį, ant kurio norite įrašyti garsą;
3. Išgirsite vieną pyptelėjimą, kuris parodys, kad akmuo yra pasirengęs įrašyti;
4. Kalbėkite arba sukurkite garsą šalia garso įrenginio. Kiekvienas akmuo turi 10 sekundžių įrašymo laiką;
5. Dar kartą paspauskite tą patį akmenį, kad sustabdytumėte įrašymą;
6. Išgirsite du pyptelėjimus, patvirtinančius, kad įrašymas baigtas.

Kiekvienas akmuo gali saugoti tiek savo įrašytą garsą, tiek iš anksto įrašytus garsus. Garsai išlieka saugomi akmenyse, kol nuspręsite įrašyti naujus.

Kaip atkurti įrašytus garsus režime „Play“

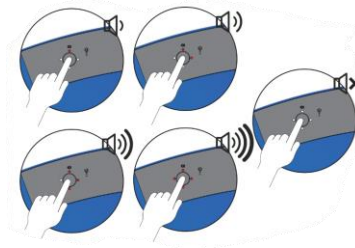
- Norėdami paleisti įrašytus garsus žaidimo režime, perkeltite trijų padėčių jungiklį į grojimo simbolį (žr. žemiau).
- Paspauskite bet kurį interaktyvų akmenį, kad išgirstumėte jame saugomą garsą.
- Bet kuriuo metu galite perjungti tarp iš anksto įrašytų garsų ir savo įrašų, perjungdami režimo jungiklį į natų simbolį arba grojimo simbolį.



Garsumo reguliavimas

Garsumą reguliuoja didelis apvalus mygtukas su keturiomis lemputėmis aplink jį.

- Spauskite jį keletą kartų, kad garsumą padidintumėte keturiais lygiais.
- Keturios lemputės rodo esamą garsumo lygį.
- Jei nė viena lemputė nedega, garsas išjungtas.



Interaktyvių garsinių kilimėlių naudojimas

Kilimėlius galima naudoti įvairiose erdvėse, priklausomai nuo vaikų amžiaus ir poreikių, žaidimo tipo, kurį skatinate, bei turimos erdvės. Kiekvienas variantas siūlo šiek tiek skirtingus privalumus fiziniam vystymuisi, prieinamumui ir įsitraukimui. Šios erdvės apima:

- Ant grindų;
- Ant stalo;
- Stalviršio dėžėje.

Valymas ir priežiūra

Štai keletas dalykų, į kuriuos reikia atsižvelgti valant ir prižiūrint interaktyvų kilimėlį:

- Paviršių nuvalykite drėgnu skudurėliu.
- **Negalima** panardinti garso bloko ar kilimėlio į vandenį.
- Prieš padėdami kilimėlį į saugojimo vietą, įsitikinkite, kad jis yra visiškai sausas.